

Manual Instalación

Rev.02 Mayo 2015



MULTIPLAYER PLUS

5091000225/2



En este Manual se detalla el funcionamiento y configuración del software que gestiona el juego común en un Multiplayer Plus.

TABLA DE CONTENIDOS

1. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	4
1.1. PRESENTACIÓN MULTIPLAYER 3 PLUS	4
1.2. DIMENSIONES MULTIPLAYER 3 PLUS	4
1.3. PRESENTACIÓN MULTIPLAYER 4 PLUS	5
1.4. DIMENSIONES MULTIPLAYER 4 PLUS	5
1.5. PRESENTACIÓN MULTIPLAYER 6 PLUS	6
1.6. DIMENSIONES MULTIPLAYER 6 PLUS	6
2. PAUTAS DEL MONTAJE.....	7
2.1. MONTAJE SIGN Y UNIONES CON ELECTRÓNICA EN SIGN	7
2.2. MONTAJE SIGN Y UNIONES CON ELECTRÓNICA EN RACK.....	11
2.3. ACTUALIZACIÓN MÁQUINAS SLAN TOP	15
3. PUESTA EN MARCHA	17
4. ANEXOS CONEXIONADO	18
4.1. CONEXIONADO ELECTRÓNICA EN SIGN.....	18
4.2. CONEXIONADO ELECTRÓNICA EN RACK	19
4.3. CONEXIONADO MODIFICACIÓN MÁQUINA SLAN TOP	20

NOTA LEGAL

“La información presentada en este manual pertenece a título exclusivo y privativo a GIGAMES S.L sin que su publicación suponga, en modo alguno, que los elementos publicados o en la forma en la cual se presentan, sea del dominio público. En consecuencia, queda terminantemente prohibida su reproducción, así como la fabricación, comercialización y/o distribución o cualquier otra actividad que recaiga sobre los elementos publicados, sin el expreso consentimiento de GIGAMES S.L.”.

1. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

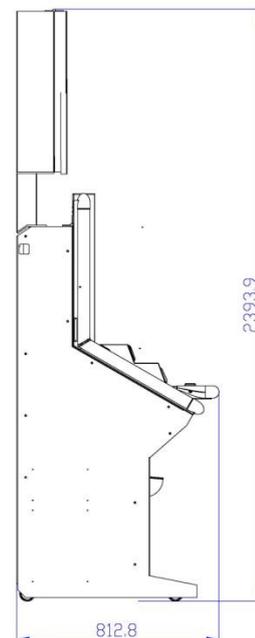
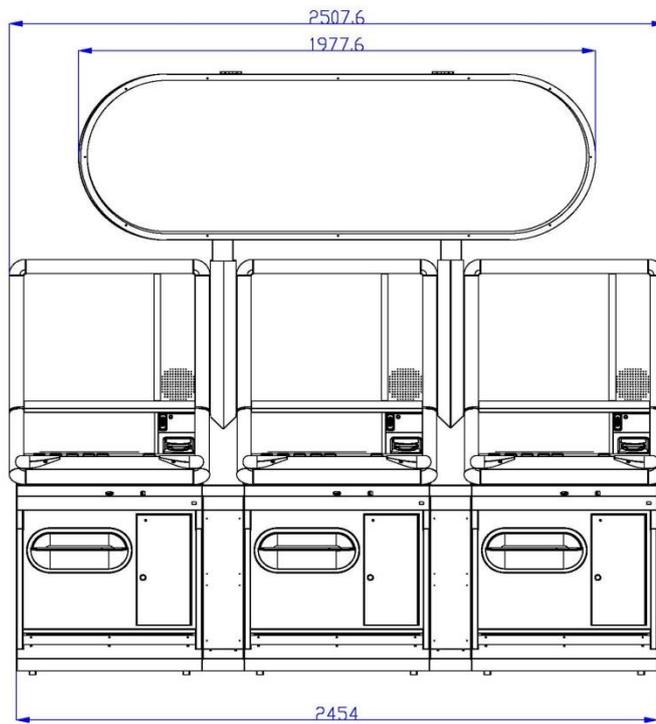
1.1. PRESENTACIÓN MULTIPLAYER 3 PLUS



VALORES ELÉCTRICOS SIGN:

V = 230 V
 f = 50 Hz
 I = 5 A

1.2. DIMENSIONES MULTIPLAYER 3 PLUS



1.3. PRESENTACIÓN MULTIPLAYER 4 PLUS



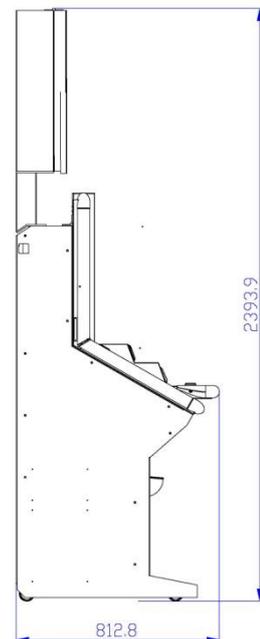
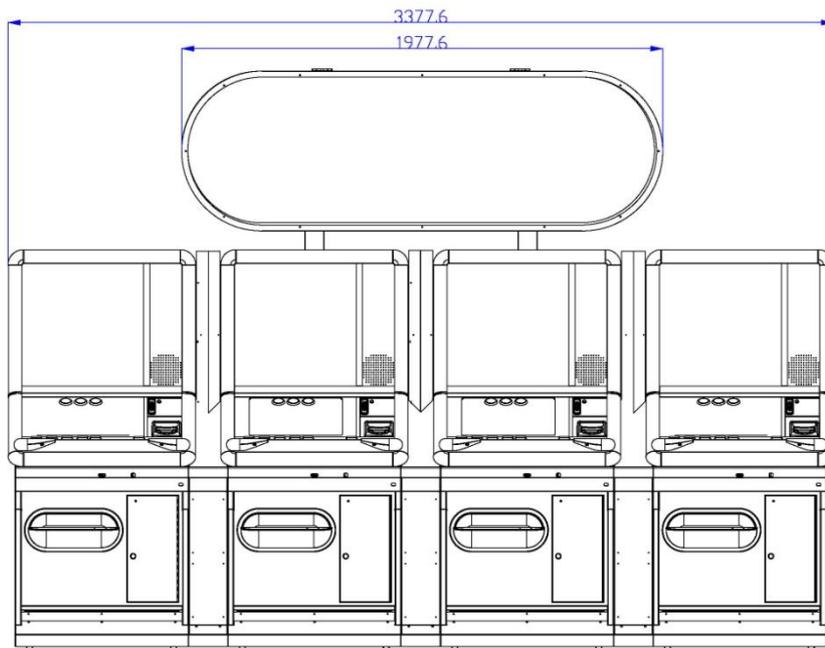
VALORES ELÉCTRICOS SIGN:

V = 230 V

f = 50 Hz

I = 7,5 A

1.4. DIMENSIONES MULTIPLAYER 4 PLUS



1.5. PRESENTACIÓN MULTIPLAYER 6 PLUS



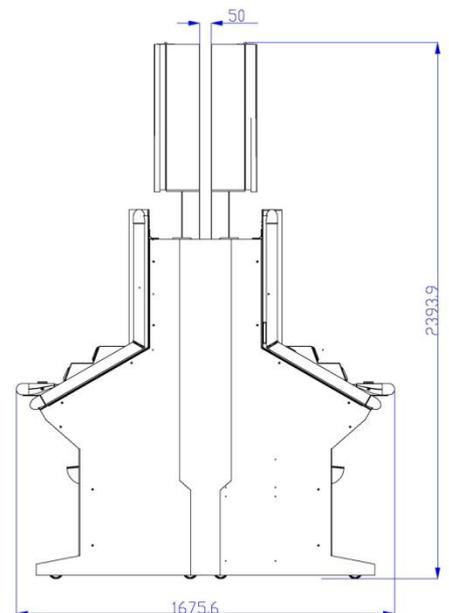
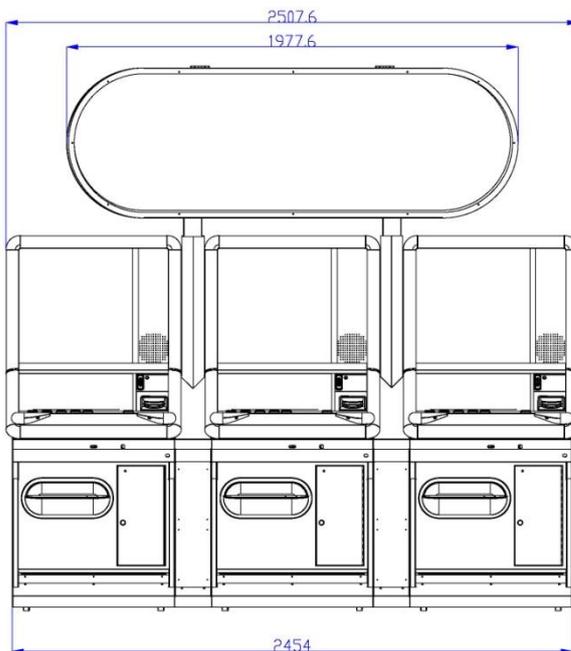
VALORES ELÉCTRICOS SIGN:

V = 230 V

f = 50 Hz

I = 10 A

1.6. DIMENSIONES MULTIPLAYER 6 PLUS



2. PAUTAS DEL MONTAJE

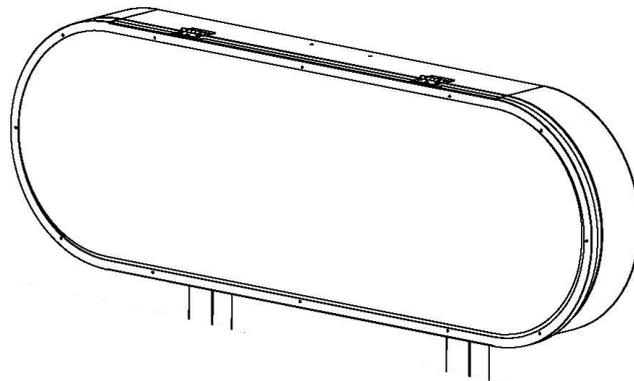
Existen dos tipos de montaje en función de la situación de la electrónica de control. Las opciones son:

- Electrónica en el interior del Sign.
- Electrónica montada en rack en la unión entre dos máquinas.

2.1. MONTAJE SIGN Y UNIONES CON ELECTRÓNICA EN SIGN

2.1.1. DESCRIPCIÓN DE PIEZAS

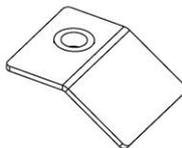
- SIGN:



- TUERCA M12:



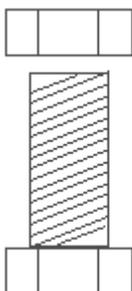
- FIJACIÓN SIGN:



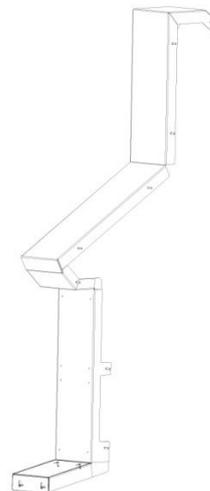
- FIJACIÓN MUEBLE:



- TUERCA+TORNILLO M5



- CHAPA UNIÓN:



2.1.2. MONTAJE ELEMENTOS COMUNES.

- Colocar la chapa unión mueble (5) en el lateral en todas las máquinas menos la que se instale en el extremo, tal como indicada la Imagen 1.
- Introducir los tornillos de la chapa unión mueble (5) en los agujeros del lateral del mueble previstos a tal efecto (ver Imagen 2).
- Atornillar las tuercas M5 con valona desde el interior de la máquina para la fijación de la chapa unión mueble (5)
- Repetir estos pasos en cada máquina

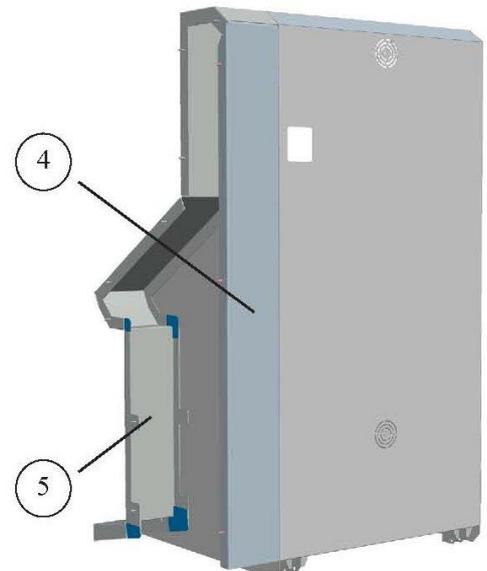


Imagen 1
Vista general

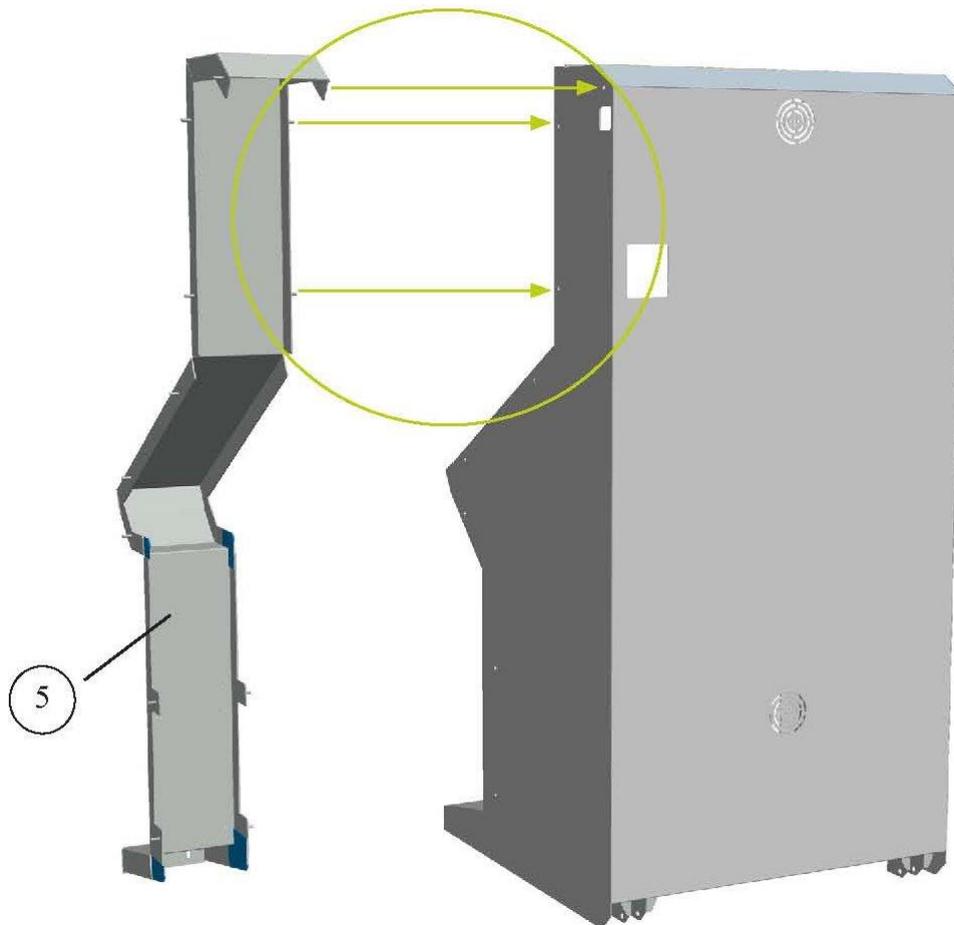
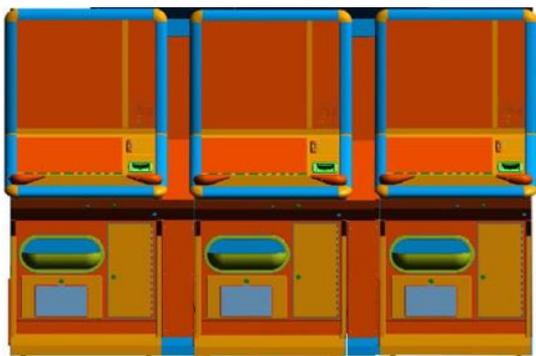
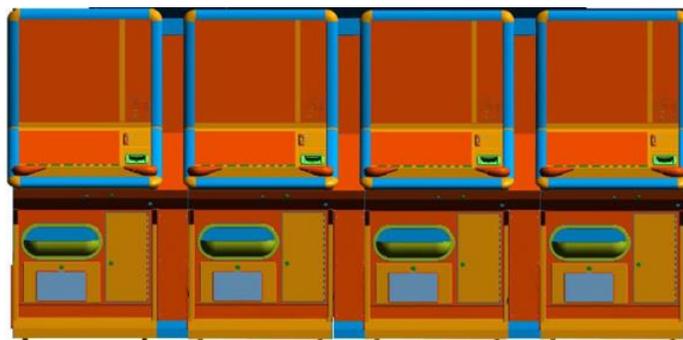


Imagen 2
Detalle montaje unión

- Fijar las chapas unión mueble con las máquinas mediante la tornillería suministrada.



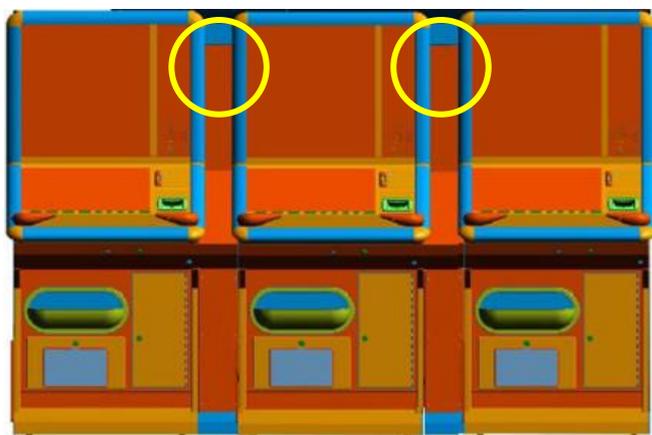
MULTIPLAYER 3/6



MULTIPLAYER 4

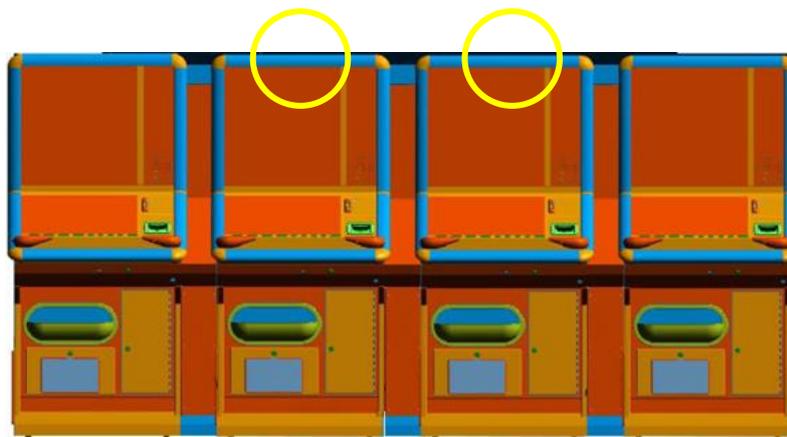
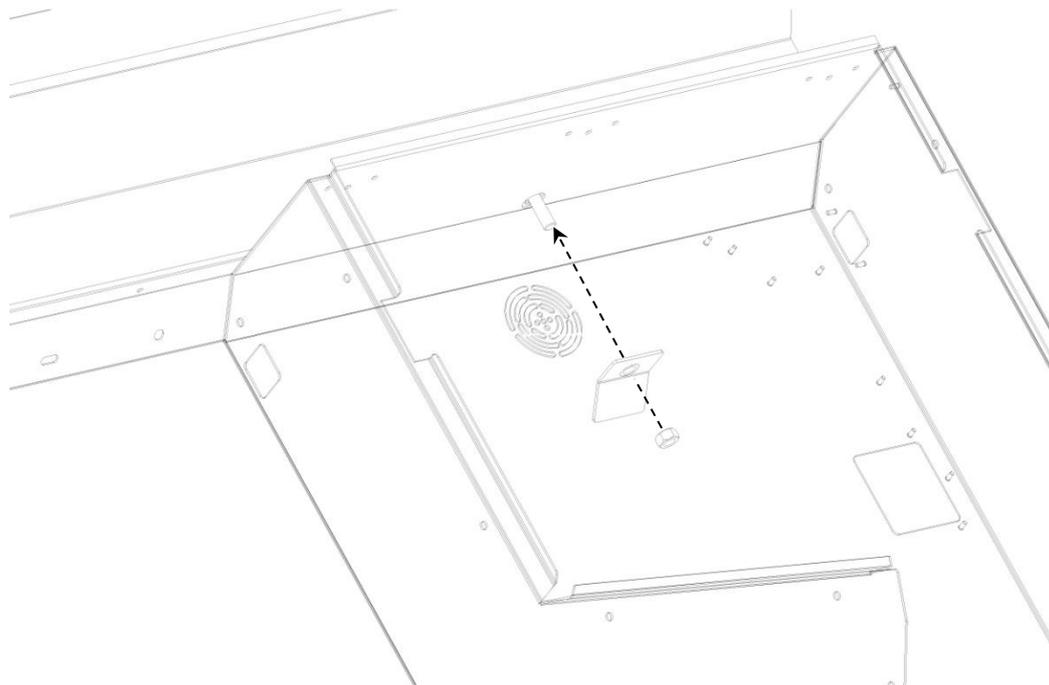
2.1.3. MONTAJE MULTIPLAYER 3/6 POSICIONES

- Colocar las fijaciones mueble suministradas en el interior del sign, pasando el tornillo por el orificio previsto para cada máquina, en la base del sign.
- Colocar el conjunto Sign encima de las uniones centrales, alineando los orificios del sign con los orificios superiores de cada chapa unión mueble. En el caso de multiplayer 6 posiciones montar de igual manera el segundo sign sobre las otras tres máquinas.
- Introducir la tuerca y la fijación sign suministrada en el tornillo que aparece en la parte superior de cada chapa unión mueble y fijarlo fuertemente.



2.1.4. MONTAJE MULTIPLAYER 4 POSICIONES.

- Colocar las fijaciones mueble suministradas en el interior del sign, pasando el tornillo por el orificio previsto para cada máquina, en la base del sign.
- Colocar el conjunto Sign encima de las máquinas, alineando los orificios del sign con los orificios superiores de cada chapa unión mueble.
- Introducir la tuerca y la fijación sign suministrada en el tornillo que aparece en la parte superior de cada chapa unión mueble y fijarlo fuertemente.



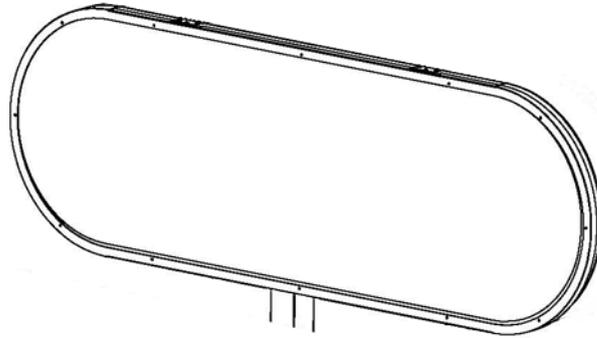
2.1.5. CONEXIÓN CABLES MULTIPLAYER 6 POSICIONES

- Conectar el cable de alimentación del monitor del segundo sign a una toma libre del SAI del sign principal.
- Conectar el cable DVI-HDM desde el pc del SIGN principal al monitor del segundo sign..
- Conectar el cable de alimentación de la iluminación a un conector libre de 6 vías de la fuente de alimentación del sign principal.

2.2. MONTAJE SIGN Y UNIONES CON ELECTRÓNICA EN RACK

2.2.1. DESCRIPCIÓN DE PIEZAS

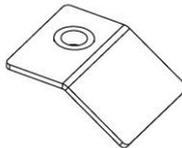
- SIGN:



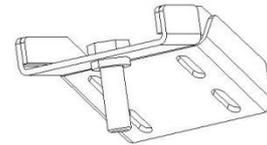
- TUERCA M12:



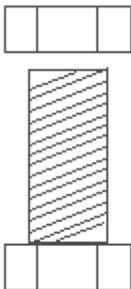
- FIJACIÓN SIGN:



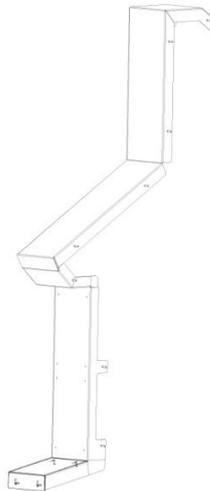
- FIJACIÓN MUEBLE:



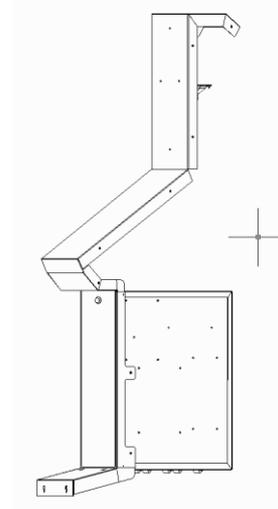
- TUERCA+TORNILLO M5



- CHAPA UNIÓN:



- CHAPA UNIÓN CON RACK



2.2.2. MONTAJE ELEMENTOS COMUNES.

- Colocar la chapa unión mueble (5) en el lateral en todas las máquinas menos la que se instale en el extremo y en la central, tal como indicada la Imagen 1.

- Introducir los tornillos de la chapa unión mueble (5) en los agujeros del lateral del mueble previstos a tal efecto (ver Imagen 2).

- Atornillar las tuercas M5 con valona desde el interior de la máquina para la fijación de la chapa unión mueble (5)

- Repetir estos pasos en cada máquina

- Montar la chapa unión con rack en la máquina central utilizando el mismo método antes descrito.

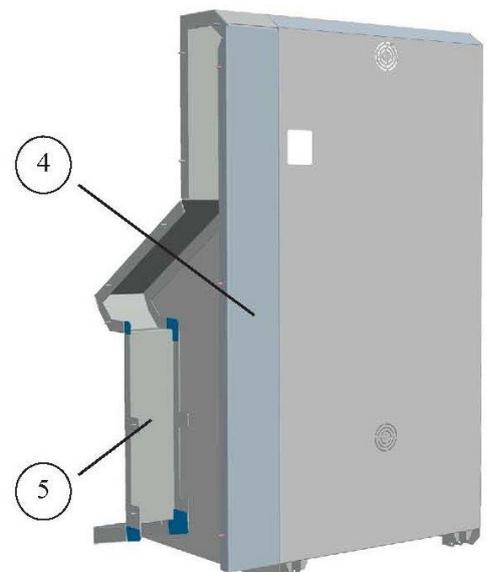


Imagen 1
Vista general

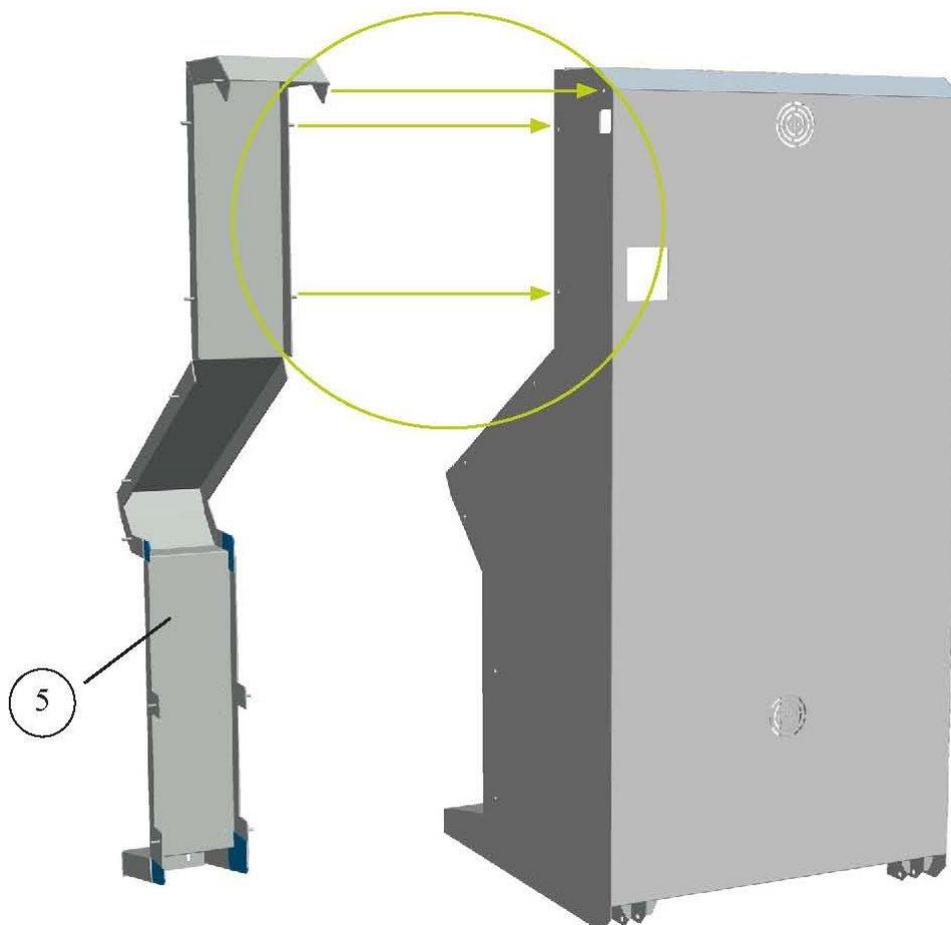
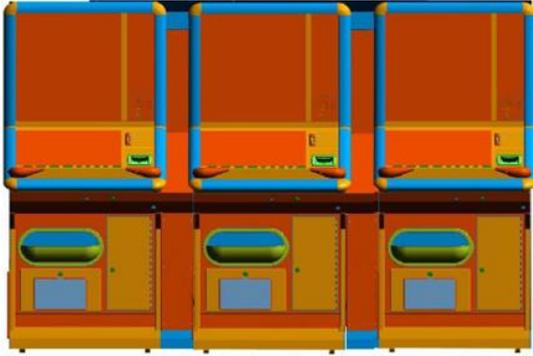
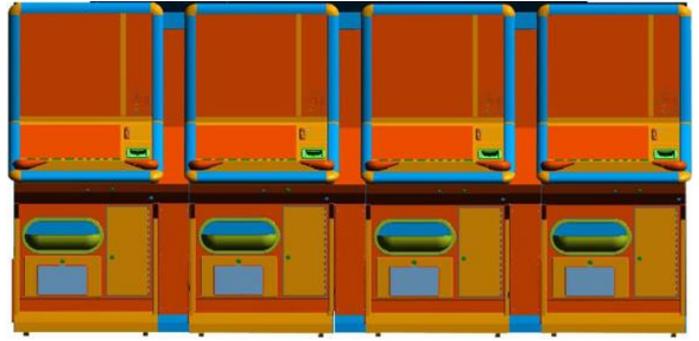


Imagen 2
Detalle montaje unión

- Fijar las chapas unión mueble con las máquinas mediante la tornillería suministrada.



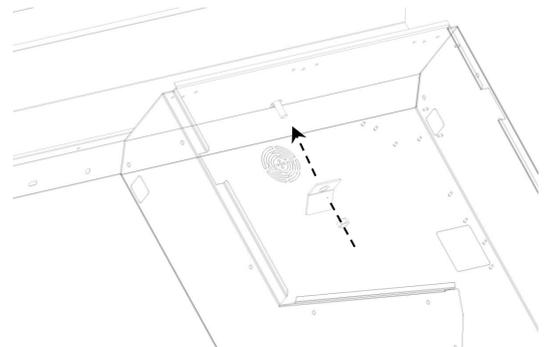
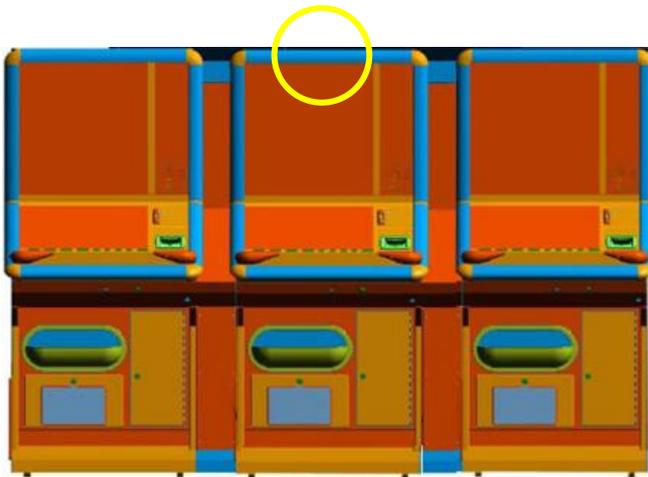
MULTIPLAYER 3/6



MULTIPLAYER 4

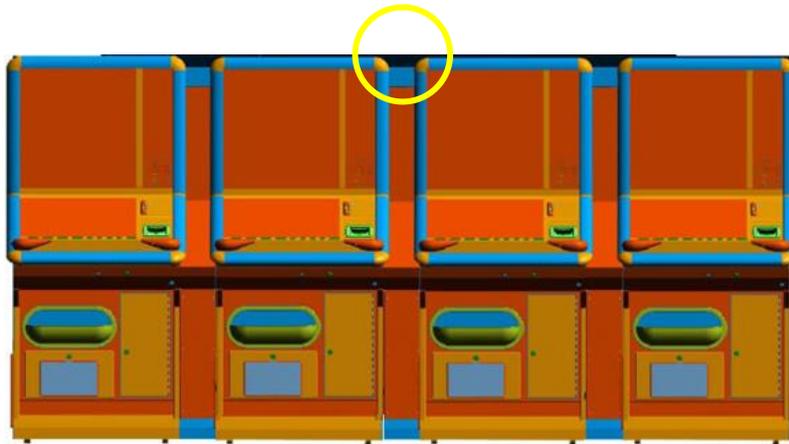
2.2.3. MONTAJE MULTIPLAYER 3/6 POSICIONES

- Colocar las fijaciones mueble suministradas en el interior del sign, pasando el tornillo por el orificio previsto para la máquina, en la base del sign.
- Colocar el conjunto Sign encima de la máquina central, alineando el orificio del sign con el orificio superior de la máquina mueble.
- Introducir la tuerca y la fijación sign suministrada en el tornillo que aparece en la parte superior de la máquina central y fijarlo fuertemente.



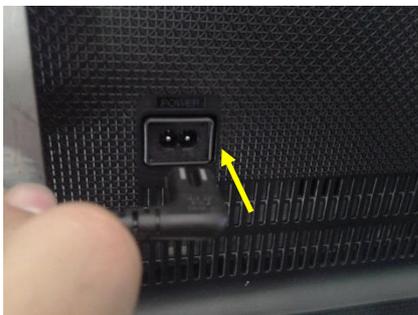
2.2.4. MONTAJE MULTIPLAYER 4 POSICIONES.

- Colocar las fijaciones mueble suministradas en el interior del sign, pasando el tornillo por el orificio previsto para la máquina, en la base del sign.
- Colocar el conjunto Sign encima de la chapa unión central, alineando el orificio del sign con el orificio superior de la chapa unión.
- Introducir la tuerca y la fijación sign suministrada en el tornillo que aparece en la parte superior de cada chapa unión mueble y fijarlo fuertemente.

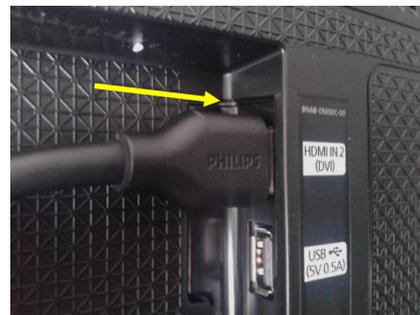


2.2.5. CONEXIÓN CABLEADO RACK.

- Conectar los cables de alimentación y HDMI al monitor superior.

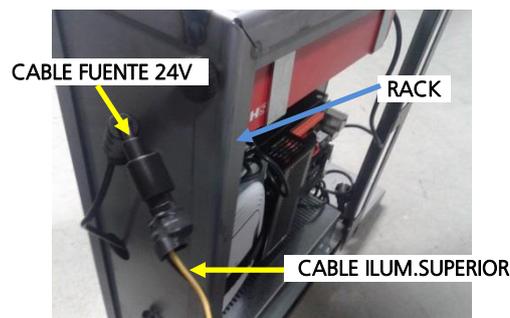


ALIM. MONITOR



HDMI MONITOR

- Conectar los cables de alimentación de la iluminación superior al rack.

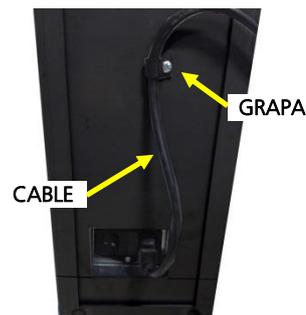


ILUM. SUPERIOR

- Conectar el cable de red al filtro de red del rack y fijarlo a la grapa superior para evitar que se enganche con ningún elemento al extraer el rack.



ALIM. RACK



TRAZADO CABLE RED

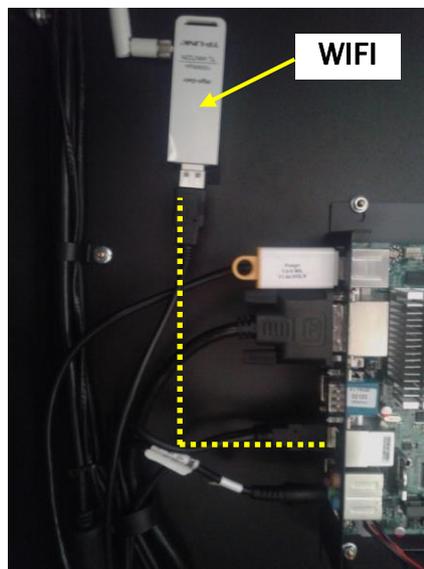
2.3. ACTUALIZACIÓN MÁQUINAS SLAN TOP

2.3.1. DESCRIPCIÓN DE PIEZAS.

- Para actualizar cada máquina Slan Top para montarla en el Multiplayer Plus, necesitamos el siguiente material:
 - Punto acceso Wifi USB + Cable extensor USB.
 - Carta comunicación USB-RS232.
 - Cable USB.
 - Cable comunicación serie.
 - Cinta Belcro.
 - Elementos identificativos nuevos (Placa identidad, etc...)

2.3.2. PROCESO ACTUALIZACIÓN.

- Desmontar los elementos identificativos (Placa identidad, etc..) de la máquina a actualizar.
- Fijar el punto de acceso Wifi a la trasera de la máquina mediante la cinta de belcro y conectar el cable USB extensor a un puerto USB libre de la Unidad Video (PC) tal y como se muestra en la imagen inferior.



IMPORTANTE:

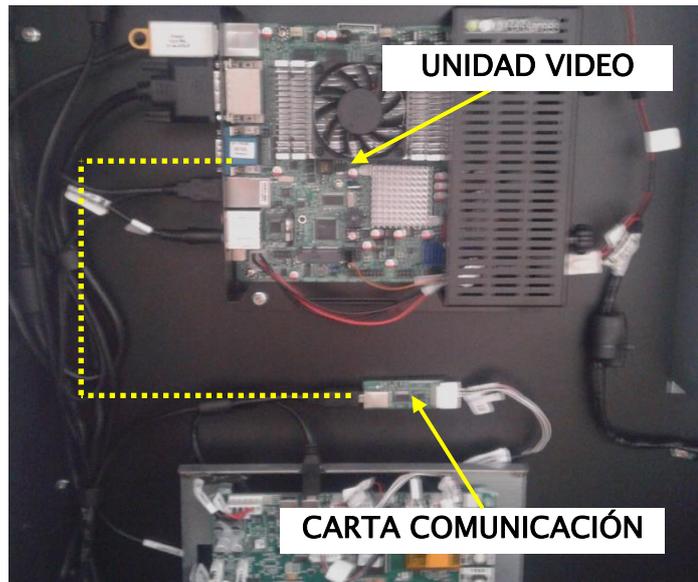
En el caso en que el pc de la máquina a actualizar ya disponga de una tarjeta Wifi interna, ésta debe desmontarse para evitar interferencias en la detección de la máquina por el sistema central.

- Fijar la carta comunicación a la trasera de la máquina mediante la cinta de belcro.

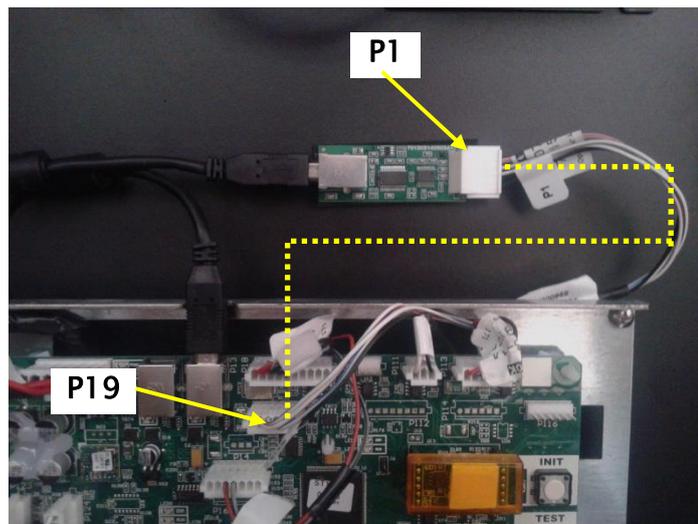


2. PAUTAS DE MONTAJE

- Conectar el cable USB desde el conector USB de la carta comunicación a un puerto libre de la Unidad Video (PC).



- Conectar el cable comunicación serie desde el P1 de la carta comunicación al conector P19 de la carta MCB.



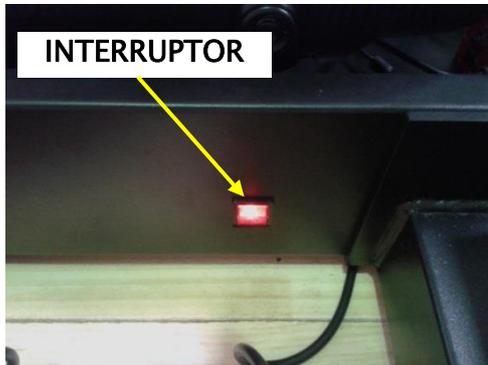
- Montar los elementos identificativos (Placa identidad, etc..) nuevos en la máquina.

IMPORTANTE:

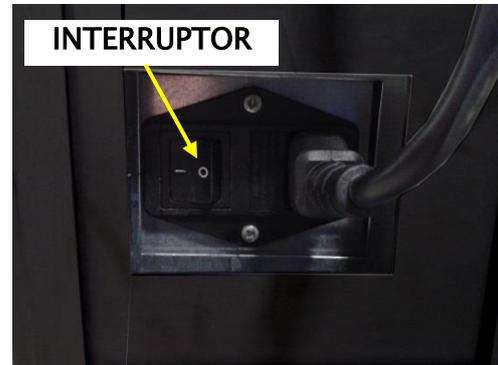
Es **obligatorio**, en los casos en los que se actualicen máquinas para ser utilizadas en el Multiplayer Plus, el desmontaje de **TODOS** los elementos identificativos de las máquinas (Placa identidad, etc...), y sustituirlos por los nuevos elementos identificativos, suministrados en el kit de transformación correspondiente.

3. PUESTA EN MARCHA

- Conectar las máquinas y el sign o el Rack a la red.
- Asegurarse que el interruptor de alimentación del SIGN o del Rack, está en posición "ON"



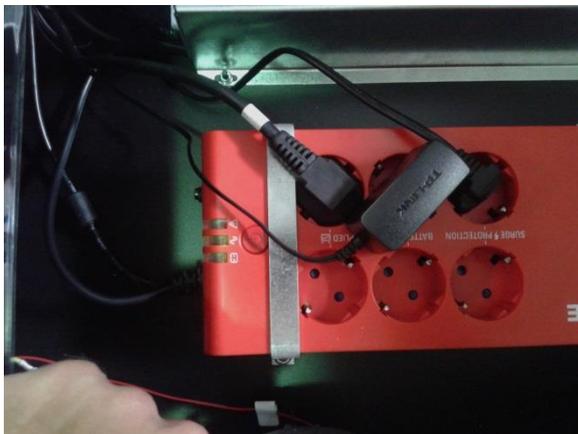
SIGN



RACK

- Localizar el SAI y pulsar sobre el botón de encendido durante unos segundos, hasta que el sistema arranque y se encienda el led central verde del SAI. Esto es necesario en la primera puesta en marcha, para evitar la descarga de las baterías del SAI.

Verificar que, al arrancar, sólo permanece encendido el led verde central del SAI. En caso contrario puede existir un problema en el funcionamiento del SAI y será necesario contactar con el Servicio Post Venta.



SAI APAGADO



SAI ENCENDIDO

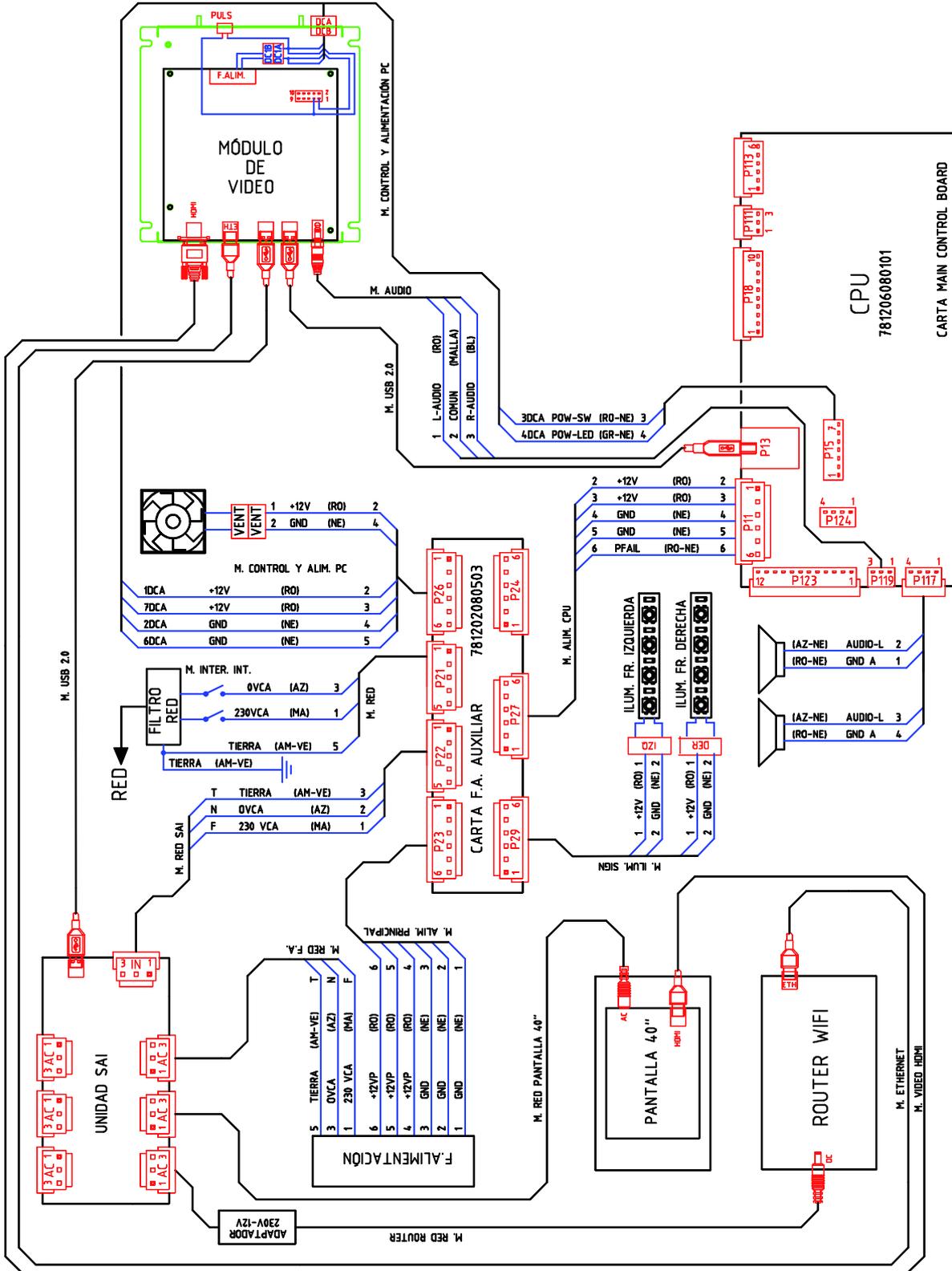
IMPORTANTE:

Se recomienda que si el sistema va a permanecer sin alimentación por un período superior a 3 días, se apague el SAI manualmente mediante el pulsador de encendido del SAI, para evitar una descarga completa de las baterías internas.

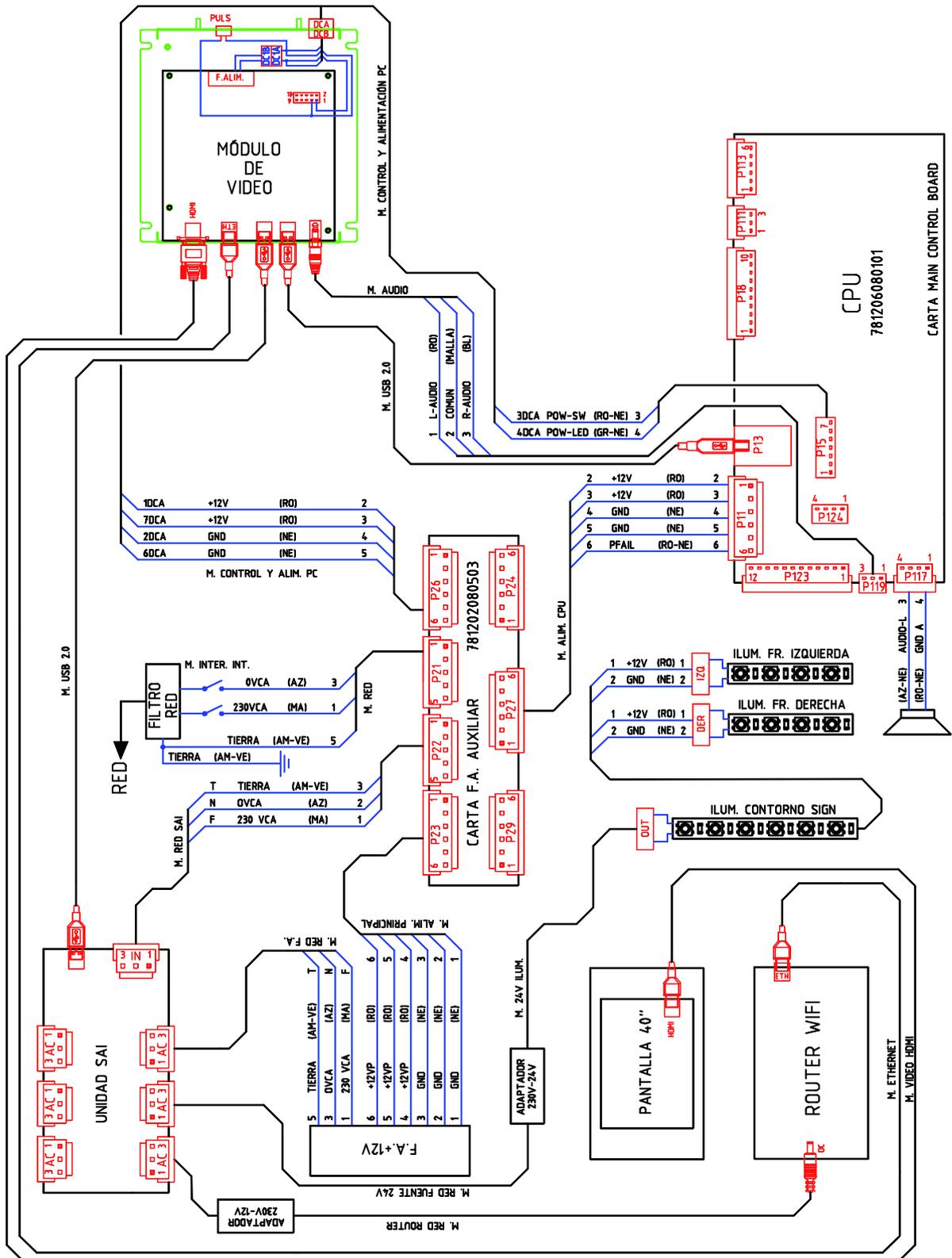
- Para detallar la configuración del sistema y funcionamiento general, consultar el Manual de Operador del Multiplayer Plus.

4. ANEXOS CONEXIONADO

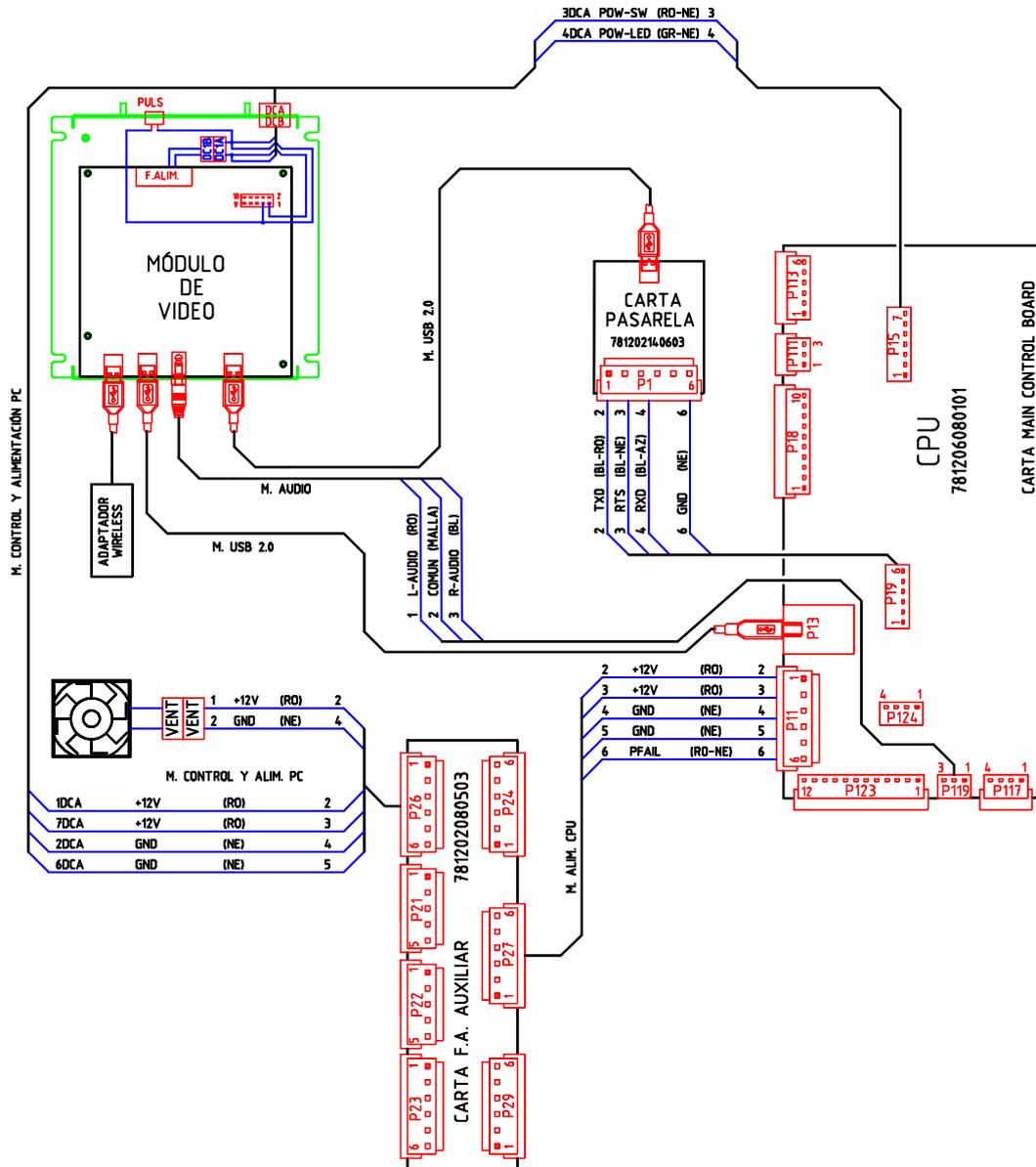
4.1. CONEXIONADO ELECTRÓNICA EN SIGN



4.2. CONEXIONADO ELECTRÓNICA EN RACK



4.3. CONEXIONADO MODIFICACIÓN MÁQUINA SLAN TOP



(*) Este conexionado corresponde a las modificaciones realizadas en la máquina para funcionamiento en Multiplayer Plus. Consultar Manual Técnico Slan Top para ver el conexionado restante de la máquina.